**Impacto de una herramienta computacional en la rehabilitación física de pacientes del Hospital J.M. De Los Ríos**

La rehabilitación física es una herramienta médica utilizada para el re-entrenamiento motor de personas afectadas a partir de lesiones adquiridas o congénitas de procedencias neurológicas o funcionales. Actualmente, ha surgido una innovadora vertiente de gran impacto en términos de rehabilitación definida por la realización de actividades terapéuticas empleando herramientas computacionales. Particularmente, las herramientas basadas en realidad virtual permiten generar un mundo generado computacionalmente donde se busca reproducir el mundo real. Con estas herramientas se logra una mejora substancial en la calidad en la atención dentro de los centros de salud. En este trabajo, se muestra el impacto de una solución desarrollada en el Centro de Computación Gráfica de la Universidad Central de Venezuela en conjunto con el Servicio de Medicina Física y Rehabilitación del Hospital de Niños J.M. De Los Ríos en Caracas, Venezuela. En dicho servicio asisten niños de diversas edades y patologías en los miembros superiores e inferiores. La herramienta ofrece un conjunto de juegos virtuales que permiten la interacción paciente-terapeuta para realizar las actividades que forman parte de una terapia. Los juegos virtuales ofrecen una retroalimentación basada en acción-observación promoviendo la activación cerebral a partir de las neuronas espejo. La motivación de los pacientes ante la herramienta es positiva, mostrando alto interés además de lograr resultados efectivos desde el punto de vista clínico. Nuestra herramienta constituye un primer paso endógeno en lograr integrar las tecnologías actuales en los centros de salud público, así como ofrecer mejoras en la calidad de los servicios médicos ofrecidos en el país.